# **观察者模式**

功能用途：

行为模式，作用是监控对象的状态，当状态发生改变时候，能自动通知其观察对象，并自动刷新观察对象的状态。

角色和职责：

被观察者：Subject

抽象接口，当状态发生改变时，需要通知队列中所有观察者。并且需要位置一些观察者的添加，删除，通知等操作。

具体被观察者：ConcreteSubject

被观察者的具体实现，包含一些基本的属性及其他操作。

观察者：Observer

接口或抽象类，当subject（被观察者）的状态发生改变时候，Observer对象将通过一个callback函数(notice)得到通知。

具体观察者：ConcreteObserverA,ConcreteObserverB

观察者的具体实现,得到通知后将完成一些具体业务处理逻辑。

优点：

可以侦听对象改变，并对此作出相应反应。

应用：

事件驱动程序设计(换数据库驱动…)

发布者/订阅者模型(微博，邮件)

UML：

